



“STEAM-iaki od Projektu do Personalizacji”

Dla kogo: Nauczyciele przedszkoli i edukacji wczesnoszkolnej

Czas trwania: 2 godziny

Obszary STEAM: Technologia (projektowanie cyfrowe, edycja wideo), Inżynieria (szycie), Sztuka (personalizacja), Matematyka (proporcje i pomiary), Kreatywność

Cel warsztatów

Nauczyciele poznają innowacyjne podejście do edukacji STEAM, ucząc się, jak krok po kroku przeprowadzić zajęcia, w których dzieci projektują, szyją i personalizują własne postacie – STEAM-iaki. Uczestnicy dowiedzą się, jak wykorzystać iPady, technologię Clips, płótno i proste techniki szycia do rozwijania kreatywności i umiejętności manualnych dzieci.

Warsztaty dostarczą gotowy scenariusz zajęć do wdrożenia w klasie i pokażą, jak łączyć sztukę, technologię i naukę w sposób angażujący i dostosowany do wieku dzieci.

Plan warsztatów

1.Wprowadzenie – Jak STEAM-iaki rozwijają dzieci? (15 min)

- Jak łączyć technologie, sztukę i naukę w nauczaniu dzieci w wieku 5-8 lat?
- Rola projektowania, kreatywności i pracy manualnej w edukacji STEAM
- Omówienie materiałów i narzędzi: iPady, filc, płótno, farby do tkanin, aplikacja Clips

2.Projektowanie STEAM-iaków na iPadach (30 min)

- Ćwiczenie praktyczne: Uczestnicy tworzą własne projekty STEAM-iaków w aplikacjach do rysowania (np. Procreate, Sketchbook).
- Wybór kształtu, kolorów, oczu, rąk, nóg i charakterystycznych elementów postaci.
- Jak pracować z dziećmi w tej części? Wskazówki do prowadzenia zajęć w klasie.



“STEAM-iaki od Projektu do Personalizacji”

3. Szycie i wypełnianie STEAM-iaków (30 min)

- Jak przenieść projekt z ekranu na materiał?
- Nauka prostych ściegów i technik szycia dostosowanych do małych rączek dzieci.
- Wypełnianie i nadawanie postaciom objętości – jakie materiały najlepiej sprawdzą się w pracy z dziećmi?

Ćwiczenie: Każdy nauczyciel szyje swojego STEAM-iaka i testuje metodę pracy w grupach.

4. Personalizacja i nadawanie supermocy (20 min)

- Jakiego materiału użyć do dekoracji? Farby do tkanin, cekiny, filcowe elementy.
- Jak wprowadzić kreatywne opowiadanie historii o STEAM-iakach?

Ćwiczenie: Uczestnicy tworzą „Kartę Supermocy” dla swojej postaci i przygotowują jej historię.

5. Tworzenie filmów o STEAM-iakach w aplikacji Clips (20 min)

Praktyczne ćwiczenie: Jak nauczyć dzieci nagrywania krótkich filmików o swoich STEAM-iakach?

- Jak działa aplikacja Clips? Wprowadzenie do edycji wideo dla najmłodszych.
- Nagrywanie głosu, dodawanie efektów, napisów i animacji.

Ćwiczenie: Każdy uczestnik tworzy krótki film o swoim STEAM-iaku i testuje, jak prowadzić tę część w klasie.



“STEAM-iaki od Projektu do Personalizacji”

6.Podsumowanie i praktyczne wskazówki (15 min)

- Jak dostosować poziom trudności zajęć do różnych grup wiekowych?
- Organizacja pracy w klasie – jak prowadzić warsztaty w większej grupie dzieci?
- Uczestnicy otrzymują gotowy scenariusz zajęć do wdrożenia w swojej placówce.

Rezultaty warsztatów

- Nauczyciele nauczą się, jak prowadzić angażujące zajęcia STEAM dla dzieci.
- Pozną narzędzia cyfrowe, które ułatwią im wprowadzanie technologii do edukacji.
- Otrzymają gotowy scenariusz warsztatów, który można wdrożyć w szkole lub przedszkolu.
- Wyjdą z własnym STEAM-iakiem i nagrany filmikiem, gotowi do przeprowadzenia zajęć w swojej grupie.



Dama z Gronostajem

Czas trwania: 45 minut

Grupa docelowa: Dorośli, nauczyciele, edukatorzy, uczestnicy konferencji

Cel: Warsztaty ArtyKids to unikalna okazja, aby zanurzyć się w świecie renesansowej sztuki i odkryć tajemnice jednego z najstynniejszych dzieł Leonarda da Vinci – Damy z Gronostajem. Uczestnicy będą mieli możliwość poznania historii obrazu, jego technik malarskich oraz kontekstu epoki, w której powstał. Dzięki nowoczesnym narzędziom cyfrowym wezmą udział w interaktywnej analizie dzieła, a na zakończenie stworzenie własnej artystycznej interpretacji na koszulce ArtyKids.

Plan warsztatów

1. Prezentacja o obrazie i epoce renesansu (10-15 min)

Warsztaty rozpoczynają się od fascynującej prezentacji dotyczącej Damy z Gronostajem oraz kontekstu historycznego. Uczestnicy dowiedzą się, kim była Cecylia Gallerani, jakie tajemnice skrywa obraz oraz na czym polegała technika malarska Leonarda da Vinci. Prezentacja uwzględnia również ogólne informacje o epoce renesansu, jej wartościach oraz stylu artystycznym. Każdy uczestnik będzie miał dostęp do prezentacji na iPadzie, co umożliwi indywidualne zapoznanie się z treścią.

2. Wirtualne oglądanie obrazu (5 min)

Kolejnym etapem warsztatów jest interaktywne oglądanie Damy z Gronostajem w wysokiej rozdzielczości na iPadzie. Uczestnicy będą mogli przyjrzeć się szczegółom obrazu, analizować kolory, faktury oraz detale kompozycyjne. Przewidziano również dostęp do cyfrowych zasobów Muzeum Narodowego w Krakowie, gdzie obecnie przechowywany jest obraz.

Dama z Gronostajem

3. Wirtualne oglądanie skanów / RTG obrazu (5 min)

Aby zgłębić tajniki dzieła, uczestnicy będą mieli okazję przeanalizować radiograficzne skany obrazu. Dzięki dostępowi do zasobów Google Arts & Culture będą mogli zobaczyć ukryte warstwy dzieła, poprawki wykonane przez artystę oraz techniki użyte podczas tworzenia. To unikalna szansa, aby spojrzeć na dzieło oczami konserwatorów sztuki.

4. Quiz Kahoot: Co wiesz o Damie z Gronostajem? (10 min)

Po części teoretycznej przyszedł czas na zabawę i sprawdzenie zdobytej wiedzy! Uczestnicy wezmą udział w quizie Kahoot, który będzie dotyczył obrazu, epoki oraz samego Leonarda da Vinci. Dzięki interaktywnym pytaniom będą mogli w przystępny sposób utrwalić informacje i podzielić się swoimi spostrzeżeniami. Każdy uczestnik odpowiada na pytania za pomocą iPada, a wyniki są prezentowane na bieżąco.

5. Twórcza interpretacja: personalizacja koszulki ArtyKids w Sketchbook (15 min)

Warsztaty kończy najbardziej kreatywny etap – personalizacja koszulki ArtyKids. Każdy uczestnik otrzyma gotowy cyfrowy wykrojony szablon koszulki z nadrukiem obrazu. Przy użyciu aplikacji Sketchbook na iPadzie uczestnicy będą mogli dodać do projektu własne detale, interpretacje oraz współczesne elementy. Mogą wzbogacić koszulkę o renesansowe motywy, cytaty z epoki czy własne akcenty artystyczne. Gotowe projekty mogą zostać wydrukowane na koszulkach, co pozwoli uczestnikom zabrać do domu unikatową, osobistą pamiątkę z warsztatów.

Podsumowanie

Warsztaty ArtyKids „Dama z Gronostajem” to unikalne połączenie historii sztuki, nowoczesnych technologii i kreatywnej ekspresji. Uczestnicy nie tylko zgłębią tajniki jednego z najbardziej znanych obrazów Leonarda da Vinci, ale także stworzą własną interpretację dzieła na personalizowanej koszulce. To niezapomniane doświadczenie pozwalające połączyć wiedzę z działaniem, inspirujące do dalszego odkrywania sztuki i rozwijania kreatywności oraz włączenia sztuki w zajęcia STEAM w edukacji.