

Plan warsztatów

	sesja 1 piątek, 15:50 - 16:40	sesja 2 piątek, 16:45 - 17:35	sesja 3 sobota, 10:00 - 10:50	sesja 4 sobota, 11:00 - 11:50	sesja 5 sobota, 12:20 - 13:10	sesja 6 sobota, 13:20 - 14:10
Warsztat 1	NEON. Skuteczny sposób na zaangażowanie uczniów Janusz S. Wierzbicki Nowa Era Sala 205	Sztuczna inteligencja pomaga w tworzeniu zadań, kryteriów oceny oraz ocenianiu prac uczniów... Czy to dobrze? Michał T. Grześlak, Janusz S. Wierzbicki, OEIIZK Sala 205	Rozwiązywanie zadań z użyciem AI: Jak nauczać, uczyć się i pracować z jej użyciem? Michał T. Grześlak, Janusz S. Wierzbicki, OEIIZK Sala 205	Snucie (nie tylko) cyfrowych opowieści w czasach AI Michał T. Grześlak, Janusz S. Wierzbicki, OEIIZK Sala 205	Tworzenie informacji zwrotnej wspieranej TIK i sztuczną inteligencją - R.Rudnicka, OEIIZK Sala 205	Sala 205
Warsztat 2	Sztuczna inteligencja na zajęciach druku 3D oraz inne praktyczne przykłady wykorzystania szkolnej drukarki 3D w procesie edukacji - G. Koba, K. Fortuna Sala 105	Grafika dla uczniów w różnych odsłonach – dwuwymiarowej 2D (Inkscape) i trójwymiarowej 3D (Tinkercad) - G. Koba, K.Koba-Golaszewska Sala 105	Sztuczna inteligencja na zajęciach druku 3D oraz inne praktyczne przykłady wykorzystania szkolnej drukarki 3D w procesie edukacji - G. Koba, K. Fortuna Sala 105	Co ma żółw wspólnego z wężem, czyli jak zachęcić uczniów do programowania w Pythonie? - G. Koba, K.Koba-Golaszewska Sala 105	Sztuczna inteligencja na zajęciach druku 3D oraz inne praktyczne przykłady wykorzystania szkolnej drukarki 3D w procesie edukacji - G. Koba, K. Fortuna Sala 105	Grafika dla uczniów w różnych odsłonach – dwuwymiarowej 2D (Inkscape) i trójwymiarowej 3D (Tinkercad) - G. Koba, K.Koba-Golaszewska Sala 105
Warsztat 3	Czy Twój sprzęt jest gotowy na sztuczną inteligencję i wyzwania cyberzagrożeń? J.Desperak Sala 14	Czy Twój sprzęt jest gotowy na sztuczną inteligencję i wyzwania cyberzagrożeń? J.Desperak Sala 14	Twoja sieć szkolna jest jak labirynt? Znajdźmy wyjście razem! – nie tylko dla informatyków S.Opiela, M.Płachnia Sala 14	Twoja sieć szkolna jest jak labirynt? Znajdźmy wyjście razem! – nie tylko dla informatyków S.Opiela, M.Płachnia Sala 14	Nowoczesna szkoła zaczyna się od technologii – monitory Metz i iijama w edukacji.- K.Pierożek Sala 14	Technologia wirtualnej rzeczywistości (VR) jako innowacyjne narzędzie edukacyjne w wielu dziedzinach, w tym w nauczaniu pierwszej pomocy. - M.Brodziak Sala 14
Warsztat 4	Jak zorganizować swoją pracę w szkole z Google Workspace? M.Krajewski Sala 204	FreeCAD - modelujemy 3D - J.Biszczyk, OEIIZK Sala 204	Kreatywne sterowanie światłem z micro:bitem - J.Biszczyk, K.Oleńdzka, OEIIZK Sala 204	Symulacje w arkuszu kalkulacyjnym - A.Borowiecka, OEIIZK Sala 204	Czy wąż rozumie wektory? A.Borowiecka, OEIIZK Sala 204	Sala 204
Warsztat 5	Cyfrowy Escape Room nowoczesnym sposobem na aktywizowanie uczniów. - A.Pietrzyk (100 minut) Sala 213		ApplInventor i tworzenie aplikacji na urządzenia z Androidem -B.Krowiak, OEIIZK Sala 213	Platforma WIX - tworzenie własnych stron internetowych dla ucznia i nauczyciela - B.Krowiak, OEIIZK Sala 213	Tworzenie gier 3D w środowisku Kodu Game Lab - B.Krowiak, OEIIZK Sala 213	Wpieranie kreatywności z pomocą AI -D.Janczak, OEIIZK Sala 213
Warsztat 6	STEAM-iaki: Od Projektu do Personalizacji - L.Sowińska, W.Hedrych-Ignaszak - STEAM Polska Sala 208	Mobilne studio filmowe: Tworzenie profesjonalnych materiałów wideo na iPadzie - D.Madej, K.Grabowski Sala 208	Dama z Gronostajem – Sztuka i Nowoczesne Technologie - J.Plebańska - STEAM Polska Sala 208	Swift na start: Twoja pierwsza aplikacja mobilna - D.Madej, K.Grabowski Sala 208	Design Thinking w edukacji: Kreatywne rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem narzędzi ICT - D.Madej, K. Grabowski Sala 208	Keynote i Freeform: Tworzenie angażujących prezentacji i współpraca w czasie rzeczywistym - D.Madej, K.Grabowski Sala 208
Warsztat 7	Copilot i Windows 11 Pro – Nowoczesne narzędzia dla nowoczesnej edukacji - A.Rudnicki Sala 109	Copilot i Windows 11 Pro – Nowoczesne narzędzia dla nowoczesnej edukacji - A.Rudnicki Sala 109	Spersonalizuj naukę! Jak wspierać rozwój kluczowych umiejętności wśród uczniów za pomocą Akceleratorów nauki Microsoft - A.Halicka Sala 109	Spersonalizuj naukę! Jak wspierać rozwój kluczowych umiejętności wśród uczniów za pomocą Akceleratorów nauki Microsoft - A.Halicka Sala 109	Cyfrowe cienie – jak chronić swoją tożsamość w sieci?M.Wysocka Sala 109	Cyfrowe cienie – jak chronić swoją tożsamość w sieci?M.Wysocka Sala 109
Warsztat 8	STEAM w praktyce – wykorzystanie grawerek i wycinarek laserowych w obszarze edukacji -D.Wolski Sala 7	STEAM w praktyce – wykorzystanie grawerek i wycinarek laserowych w obszarze edukacji -D.Wolski Sala 7	Odkryj wielką moc małego Micro:bita G. Kędzia, A. Cieślarczyk Sala 7	Odkryj wielką moc małego Micro:bita G. Kędzia, A. Cieślarczyk Sala 7	Informatyk liderem nauczania metodą STEM - T. Sobiepan Sala 7	Informatyk liderem nauczania metodą STEM - T. Sobiepan Sala 7
Warsztat 9	Jak stworzyć Lux Budę? Edukacyjny design na serio – warsztat z Izabelą Świtek Sala 9	Jak budować dialog domu i szkoły w zakresie cyfrowego bezpieczeństwa dziecka? - I.Brzóška-Złotnicka Sala 9	Wprowadzenie do Pythona z płytką Learn:bit - Z.Karwasieński Sala 9	Laboratoria STEM = Druk 3D + Karton + Learn:bit Sala 9	Wprowadzenie do Pythona z płytką Learn:bit - Z.Karwasieński Sala 9	Sala 9
Warsztat 10	Nauczyciel 2.0: Jak AI zmienia zasady gry w edukacji - K.Antkowiak, Intel Sala 103	Sztuczna inteligencja na przedmiotach przyrodniczych - A.Grzybowska, J.Kamińska, OEIIZK Sala 103	Nagraj i zmontuj swój instruktaż, film z wykorzystaniem narzędzi AI - M.Pawlik, OEIIZK Sala 103	Shorts, reels - nagraj i zmontuj film w CapCut - M.Pawlik, OEIIZK Sala 103	Nagraj i zmontuj swój instruktaż, film z wykorzystaniem narzędzi AI - M.Pawlik, OEIIZK Sala 103	Shorts, reels - nagraj i zmontuj film w CapCut - M.Pawlik, OEIIZK Sala 103
Warsztat 11	Generacja AI: młodzi w świecie sztucznej inteligencji - D.Madej, K.Grabowski Sala 208A	Warsztaty matematyczno-informatyczne z klockami LEGO i zadaniami problemowymi - M.Lemańska, M.Kierońska Sala 208A	MacBook w szkole: Efektywna praca z systemem macOS dla nauczycieli - D.Madej, K.Grabowski Sala 208A	Warsztaty matematyczno-informatyczne z klockami LEGO i zadaniami problemowymi - M.Lemańska, M.Kierońska Sala 208A	Sala 208A	Sala 208A
Warsztat 12	Odkrywamy wirtualne światy – eksploracja i tworzenie wirtualnego świata za pomocą narzędzi AI -P. Mrokwa, Aktin Sala 105a	Odkrywamy wirtualne światy – eksploracja i tworzenie wirtualnego świata za pomocą narzędzi AI -P. Mrokwa, Aktin Sala 105a	Jak rozpocząć pracę z Lumio. - Magdalena Krupińska Sala 105a	Jak rozpocząć pracę z Lumio. - Magdalena Krupińska Sala 105a	Zastosowanie Google Workspace w pracy nauczyciela - wychowawcy. S. Kuzaniak Sala 105a	Jak budować dialog domu i szkoły w zakresie cyfrowego bezpieczeństwa dziecka? - I.Brzóška-Złotnicka Sala 105a
	sesja 1 piątek, 15:50 - 16:40	sesja 2 piątek, 16:45 - 17:35	sesja 3 sobota, 10:00 - 10:50	sesja 4 sobota, 11:00 - 11:50	sesja 5 sobota, 12:20 - 13:10	sesja 6 sobota, 13:20 - 14:10